

Michel Varela

Team leader y software designer

rumbo → arquitecto de software

contacto

me@roxguel.com
linkedin.com/in/roxguel
github.com/roxguel
roxguel.com
Montevideo, Uruguay

más allá del código

- **Liderazgo de equipo**
  planificación, revisiones, día a día
- **Diseño de software**
  la estructura antes que el código
- **Trabajo en equipo**
  decisiones con contexto compartido
- **Comunicación**
  del negocio a lo técnico, sin jerga
- **Mentoría**
  pareja, revisiones, espacio para preguntar
- **Resolución de problemas**
  la causa antes que el parche

habilidades

práctica

Arquitectura y diseño de software, revisión de código, APIs, CI/CD, observabilidad

lenguajes

C#, TypeScript, JavaScript, SQL, PHP, Rust

frameworks

React, .NET, Laravel

datos

SQL Server, PostgreSQL, Oracle

nube y devops

Azure, Azure DevOps, Docker, Linux, Git

identidad

Keycloak, SpiceDB, Entra ID

ia

Agentes guiados por specs, integración de LLMs

formación

Licenciatura en Sistemas
Universidad ORT Uruguay
en curso, desde 2023

idiomas

Español nativo · inglés básico

01 perfil

Desarrollo para la web desde 2012. Hoy lidero un equipo en una software factory y diseño sistemas con React y .NET para clientes de salud y finanzas: flujos que reemplazan procesos en papel, integraciones con sistemas legacy y plataformas de identidad. Pienso la estructura antes del código, dejo por escrito el porqué de cada decisión y me estoy formando para dar el paso a arquitecto de software.

02 experiencia

Team leader y software designer · Practia Uruguay — 2022 — hoy
Software factory. Senior developer y team leader desde mediados de 2022: planificación, revisiones de código y diseño de las soluciones.

- **Identidad y permisos centralizados** finanzas · 2026
  Definí con el arquitecto una plataforma única para empleados, clientes y proveedores: Keycloak + Entra ID y permisos con SpiceDB (Zanzibar) en Azure AKS. En producción.
- **Ingreso digital de socios** salud · 2025 — 2026
  Diseñé un flujo de estados que reemplazó un circuito en papel entre cinco áreas, integrado a sistemas legacy: el ingreso pasó a ser 100 % digital.
- **Backoffice de salud** salud · 2022 — 2025
  Venta de medicamentos, recetas con OCR y, como diseñador de software, la migración de stock y compras desde un sistema legacy. React y .NET.
- **Base de micro-frontends** interno · 2022
  Diseñé una base con Module Federation para que varios equipos compartan arquitectura y convenciones.

Desarrollo independiente · Roxgüel Devs — 2023 — hoy
Herramientas open source, productos y juegos propios.

Desarrollador full stack · Fusionar, Soluciones Tecnológicas — 2018 — 2022
Del front end a la base de datos; además lideré la gestión de los proyectos.

- **Permisos de trabajo en industria de alto riesgo**: miles por mes, aprobaciones según el riesgo, web y móvil.
- **Control de acceso con medidas sanitarias**: terminales biométricas, temperatura y tapabocas con IA. También gestión documental con MFA y recupero de activos.

Antes — 2012 — 2018
Fundador · Lobo.uy, estudio de diseño web — 2017 — 2018
Cofundador y desarrollador web · Agencia Búho — 2014 — 2017
Desarrollador principal · AGMarketing — 2012 — 2014

03 cómo trabajo con IA

Desde 2025 desarrollo con agentes de IA a partir de specs: escribo qué hay que construir y por qué, y reviso cada cambio antes de integrarlo, como el código de cualquier compañero.

04 proyectos propios

Wire-DSL wire-dsl.org
Wireframes como código: CLI, extensión de VS Code y servidor MCP. TypeScript.

godot-dev-tools gdt.roxguel.dev
Versiones, addons y pruebas de Godot en un solo binario, en Rust.

Videojuegos roxguel.com/games
De la idea a la tienda con Godot 4: Colorido en Google Play, Codedle en la web.